

## ❖ أمر التوحيد Union

أمر التوحيد هو جعل عدة عناصر ثلاثية البعد وكأنها عنصر واحد ، وبالتالي فإن التعامل مع هذا الرسم الناتج بعد التوحيد يلغي العديد من الخطوط الزائدة ويقلل حجم ملف الرسم مما يساعد في استعادة وتوليد الرسوم بسرعة أفضل .

ملحوظة : لا يتم تنفيذ هذا الأمر إلا بعد التأكد من عدم إجراء أي تغيير للعناصر المكونة له ، وذلك لأنه لا يمكن إجراء أي تغيير أو تعديل ولو كان طفيفاً بعد إتمام عملية التوحيد .

### طريقة عمل الأمر

١ - نشط أمر التوحيد Union .

٢ - نشط العناصر التي تريد توحيدها بحيث تبدو منقطة .

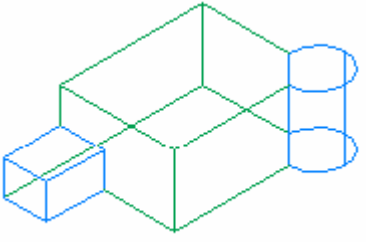
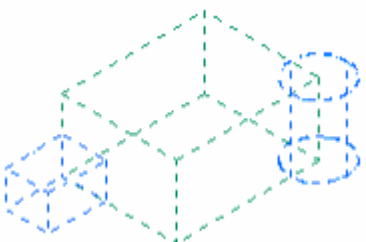
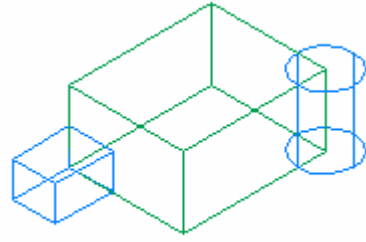
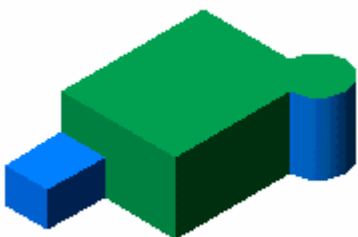
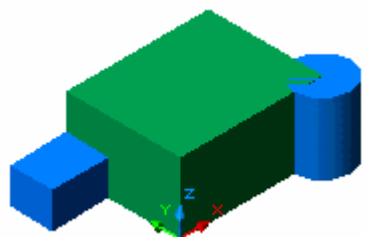
٣ - اضغط Enter أو الفأرة يمين لإتمام عملية التوحيد .

مثال : وحد عناصر الشكل (٦- ٢٢) .

الحل: ١ - نشط أمر التوحيد Union

٢ - نشط جميع عناصر الشكل (٦- ٢٢) سوف تبدو منقطة كما في الشكل (٦- ٢٣) .

٣ - اضغط Enter أو الفأرة يمين سوف يبدو رسمك كما في الشكل (٦- ٢٤) .

		
بعد التوحيد	العناصر المراد توحيدها نشطة	قبل التوحيد
شكل (٦- ٢٤)	شكل (٦- ٢٣)	الشكل (٦- ٢٢)
أنظر للخطوط التي اختفت بعد التوحيد وكذلك اللون الأخضر الذي ساد جميع السطح شكل (٦- ٢٥)		
		
بعد التوحيد	قبل التوحيد	
شكل (٦- ٢٥)		